

Computer Programming (EE1005)
Final Project — MAGIC CUBE
(Due : June 17)

目標：做出一個『MAGIC CUBE』遊戲。

範例：

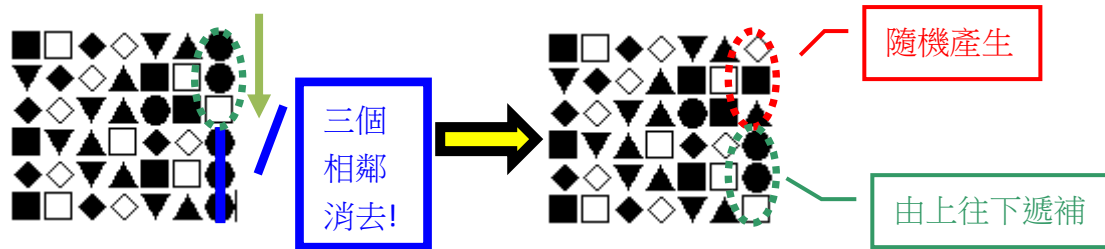


遊戲規則：

利用鍵盤選取方塊，每次可選定相鄰兩個對換位子，造成相鄰三個或三個以上一樣的即可消除，上層方塊往下掉。

基本要求：

1. 消去的方塊由上往下遞補且必須隨機產生。如下圖所示



2. 高和寬分別為 15 和 15。
3. 利用字母鍵W、X、A、D依序控制方向上、下、左、右。
4. 要有七種不同類型方塊，分別是
5. 旁邊必須要有計分功能跟計時。
6. 遊戲結束時可以決定續玩或離開。
7. 讓結果直接顯示於cmd 視窗。

參考資料：

1. 課本後面附錄。
2. 奇摩知識家 (有一些設計題目的心得與分享)

加分：

1. 畫面賞心悅目者。 加分!!
2. 消去一列(行)跟同時多列(行)獲得的分數不同者。加分!!
3. 其它視難易程度加分。

報告：

包含心得報告, 想法及流程圖, 程式.

負責助教:

許家綾(ohya4862@gmail.com) 實驗室:232